

MICROFONI SINGSTAR® WIRELESS

MANUALE D'ISTRUZIONI

IT

NOTA: quando le batterie sono quasi esaurite, la spia LED sul microfono SingStar® wireless diminuisce di intensità.

Prima di utilizzare questo prodotto leggi il presente manuale e conservalo per future consultazioni. I microfoni SingStar® wireless sono stati progettati per essere utilizzati con la console PlayStation®2 e il sistema PLAYSTATION®3.

Contenuto

- 2 microfoni SingStar® wireless
- 1 ricevitore USB
- 1 cavo USB dotato di connettore mini B
- 4 batterie alcaline AA

Avvertenza

Per evitare rischi di scosse elettriche o incendi, non esporre il prodotto a pioggia o umidità.

Precauzioni

Sicurezza

Questo prodotto è stato progettato con la massima attenzione alla sicurezza. Tuttavia, se usato impropriamente, qualsiasi apparecchio elettrico può causare incendi, scosse elettriche o danni alle persone. Per evitare ogni rischio di incidenti, segui le linee guida indicate di seguito:

- Rispetta tutte le avvertenze, le precauzioni e le istruzioni.
- Non utilizzare l'apparecchio se funziona in modo anomalo.
- Questo prodotto contiene piccole parti che, qualora rimosse, possono costituire un rischio di soffocamento per i bambini.

Utilizzo

- Non esporre i microfoni a temperature e umidità elevate o alla luce diretta del sole.
- Utilizza i microfoni in un ambiente con temperatura compresa tra 5°C e 35°C.
- Non introdurre liquidi o piccole parti all'interno dei microfoni.
- Non appoggiare oggetti pesanti sopra i microfoni.
- Non smontare o modificare i microfoni.
- Non gettare, lasciare cadere o danneggiare fisicamente in alcun modo i microfoni.
- Non toccare le parti metalliche o inserire oggetti estranei nel connettore USB.

Pulizia dei microfoni SingStar® wireless

Dopo un periodo di tempo prolungato, è possibile che sui microfoni si depositi della polvere.

- Prima di procedere alla loro pulizia, assicurati di scollegare i microfoni dalla console PlayStation®2 o dal sistema PLAYSTATION®3.
- Spolvera la superficie dei microfoni con un panno morbido e asciutto.
- Le operazioni di pulizia dei microfoni dovrebbero essere svolte da un adulto o sotto la stretta supervisione di un adulto.
- Non pulire i microfoni con un panno umido. Se l'acqua dovesse penetrare al loro interno, potrebbe causare il malfunzionamento dei microfoni.
- Non usare benzene, solvente per vernici o altre sostanze chimiche; potrebbero danneggiare i microfoni.
- Se si usano panni di quelli disponibili in commercio, segui le istruzioni fornite dal produttore del panno.

Batterie alcaline AA

- Non gettare le batterie nel fuoco.
- Non trasportare le batterie insieme a oggetti metallici, ad esempio delle monete. Le batterie possono generare calore se i poli negativo e positivo entrano accidentalmente in contatto con oggetti metallici.
- Non utilizzare contemporaneamente batterie vecchie e nuove.
- Non utilizzare contemporaneamente batterie di tipo diverso.
- Quando prevedi di non utilizzare i microfoni per un lungo periodo di tempo, rimuovi le batterie per evitare danni dovuti a perdite di liquidi corrosivi dalle stesse.
- Se si verifica una perdita dalle batterie, rimuovi il liquido fuoriuscito e installa batterie nuove. Se il liquido rimane attaccato alle mani, sciacqualo con abbondante acqua.

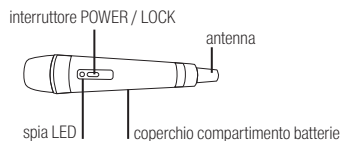
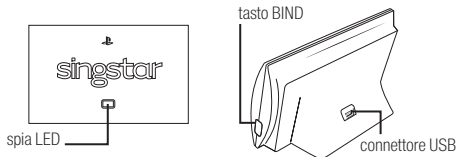
Collegamento dei microfoni SingStar® wireless

Ricevitore USB

- Collega il ricevitore USB alla console PlayStation®2 o al sistema PLAYSTATION®3 utilizzando il cavo USB.
- Accendi la console PlayStation®2 o il sistema PLAYSTATION®3.

Microfoni SingStar® wireless

Prima di utilizzare un microfono SingStar® wireless, rimuovi il coperchio del compartimento batterie e inserisci due batterie alcaline AA (fornite). Assicurati che il nastro all'interno del compartimento si trovi dietro le batterie e che l'estremità libera sporga da sotto. In questo modo sarà più semplice rimuovere le batterie quando si esauriscono.



- Per accendere un microfono SingStar® wireless, muovi brevemente l'interruttore POWER / LOCK in posizione POWER.
- Quando un microfono SingStar® wireless è attivato, la spia LED si illumina di rosso a indicare che è in corso il collegamento a un ricevitore USB.
- Una volta stabilito il collegamento, la spia LED sul microfono SingStar® wireless si illumina di verde.
- Per spegnere un microfono SingStar® wireless, muovi l'interruttore POWER / LOCK in posizione POWER e tienilo premuto per pochi istanti prima di rilasciarlo. La spia LED sul microfono SingStar® wireless si spegnerà.

NOTA: il microfono SingStar® wireless si spegne automaticamente se resta inattivo per un intervallo di tempo di 15 minuti.

- Mentre utilizzi un microfono SingStar® wireless, muovi l'interruttore POWER / LOCK in posizione LOCK per assicurarti che non si spenga accidentalmente.

Sincronizzazione dei microfoni SingStar® wireless

La sincronizzazione si riferisce alla possibilità da parte di due dispositivi wireless di riconoscersi a vicenda e stabilire automaticamente una connessione bidirezionale. I microfoni SingStar® wireless sono stati già sincronizzati con il ricevitore USB fornito in dotazione. Se si utilizza un nuovo microfono SingStar® wireless, questo dovrà essere sincronizzato con il ricevitore USB.

- Assicurati che i microfoni SingStar® wireless siano spenti prima di procedere alla sincronizzazione.
- Muovi l'interruttore POWER / LOCK su uno dei microfoni SingStar® wireless in posizione POWER e tienilo premuto per quattro secondi. La spia LED si illumina di verde e poi si spegne. Quando la spia LED si spegne, rilascia l'interruttore POWER / LOCK. La spia LED lampeggerà in verde a indicare che il microfono SingStar® wireless si trova in modalità di sincronizzazione. Quando esegui questa operazione, assicurati di trovarti a una distanza non superiore a due metri dal ricevitore USB.
- Tieni premuto il tasto BIND sul ricevitore USB per quattro secondi. Quando la spia LED del ricevitore si illumina di verde, rilascia il tasto BIND. La spia LED lampeggerà in verde a indicare che il ricevitore USB sta eseguendo la sincronizzazione con il microfono SingStar® wireless.
- Una volta completata la sincronizzazione del microfono SingStar® wireless con il ricevitore USB, le spie LED sul microfono SingStar® wireless e il ricevitore USB si illumineranno di verde.
- Ripeti la procedura di sincronizzazione con l'altro microfono SingStar® wireless.
- Il ricevitore USB può essere sincronizzato con un massimo di due microfoni SingStar® wireless.

Utilizzo dei microfoni SingStar® wireless

Durante l'utilizzo, assicurati che i microfoni SingStar® wireless si trovino approssimativamente entro cinque metri dalla console PlayStation®2 o dal sistema PLAYSTATION®3. Per garantire un collegamento ottimale tra i microfoni SingStar® wireless e il ricevitore USB, non coprire l'antenna mentre i microfoni sono in funzione.

L'utilizzo e la funzionalità dei microfoni può variare in base al software in uso. Per i dettagli, consulta il manuale del software appropriato.

Risoluzione dei problemi

Se si verifica uno dei seguenti problemi mentre utilizzi i microfoni SingStar® wireless, segui questi suggerimenti per rimediare al problema.

Problema

Gli altoparlanti non emettono l'audio proveniente dai microfoni SingStar® wireless.

Possibile causa

- Il volume della voce nel gioco è troppo basso.

Possibile soluzione

- Aumenta il volume della voce nel gioco. Per ulteriori informazioni sulla regolazione del volume della voce, consulta il manuale del software appropriato.

Possibile causa

- Se la spia LED sul microfono SingStar® wireless è spenta, è possibile che le batterie si siano esaurite o non siano state inserite correttamente.

Possibili soluzioni

- Verifica che le batterie siano state inserite correttamente.
- Inserisci batterie nuove.

Possibile causa

- Se la spia LED sul microfono SingStar® wireless si illumina di rosso, potrebbero esserci problemi con il collegamento.

Possibili soluzioni

- Verifica che il ricevitore USB sia collegato correttamente alla console PlayStation®2 o al sistema PLAYSTATION®3 con un cavo USB dotato di connettore mini B.
- Scollega il ricevitore USB dalla console PlayStation®2 o dal sistema PLAYSTATION®3, quindi collegalo nuovamente.
- Verifica che i microfoni SingStar® wireless siano sincronizzati con il ricevitore USB. Per ulteriori informazioni, consulta la sezione "Sincronizzazione dei microfoni SingStar® wireless" del manuale d'istruzioni dei microfoni SingStar® wireless.

Problema

La qualità dell'audio proveniente dai microfoni SingStar® wireless non è ottimale.

Possibile causa

- Se la luce della spia LED sui microfoni SingStar® wireless è attenuata, è possibile che le batterie stiano per esaurirsi.

Possibile soluzione

- Inserire batterie nuove.

Possibile causa

- Se le spie LED sul ricevitore USB o sui microfoni SingStar® wireless lampeggiano in arancione durante il gioco, potrebbe esserci un problema di ricezione.

Possibili soluzioni – Ricevitore USB

- Per migliorare la ricezione, assicurati che la spia LED sul ricevitore USB sia rivolta verso i microfoni SingStar® wireless.
- Posiziona il ricevitore USB lontano da altri dispositivi wireless. Quando il ricevitore USB si trova in una posizione in cui la ricezione è ottimale, la spia LED si illumina di un verde intenso. Potrebbe essere utile collegare il ricevitore USB al sistema con un cavo USB più lungo, ad esempio quello fornito con il sistema PLAYSTATION®3.

Possibili soluzioni – Altri dispositivi wireless

- Spegni tutti gli altri dispositivi wireless nelle vicinanze e sospendi i download attualmente in corso sul sistema PLAYSTATION®3, poiché potrebbero interferire con la ricezione dei microfoni SingStar® wireless.
- Se stai utilizzando un router wireless per la connessione a Internet, prova a utilizzare invece un collegamento via cavo. Altrimenti, posiziona il router il più lontano possibile dalla console PlayStation®2 o dal sistema PLAYSTATION®3, dai microfoni SingStar® wireless e dal ricevitore USB. In questo modo ridurrai la probabilità di interferenze con il segnale wireless.

NOTA: per ulteriori informazioni sulla connessione del sistema PS3™ a Internet mediante un collegamento via cavo, consulta la Guida di riferimento rapido fornita con il sistema PS3™.

Problema

La televisione emette un suono acuto.

Possibile causa

- Sei troppo vicino agli altoparlanti.

Possibili soluzioni

- Allontanati dagli altoparlanti.
- Assicurati che i microfoni SingStar® wireless non siano tenuti troppo vicini alla sorgente sonora.

Possibile causa

- Il volume della voce nel gioco o quello degli altoparlanti è troppo alto.

Possibili soluzioni

- Abbassa il volume della voce nel gioco.
- Abbassa il volume degli altoparlanti.

Specifiche tecniche

Connettore USB (ricevitore USB e PS2™/PS3™)	USB tipo 1.1
Interfaccia (microfoni SingStar® wireless e ricevitore USB)	RF 2,4GHz, GFSK
Consumo elettrico (ricevitore USB)	Max. 100mA a 5V
Consumo elettrico (microfono SingStar® wireless)	Max. 25mA a 3V
Dimensioni del microfono SingStar® wireless (circa)	048 x 239 mm
Dimensioni del ricevitore USB (circa)	105 x 65 x 44 mm
Peso totale (circa)	389 g (senza batterie AA)
Temperatura di funzionamento	Da 5°C a 35°C

Note

Il presente apparecchio è stato sottoposto a test e dichiarato conforme ai limiti stabiliti per i dispositivi digitali di Classe B, in conformità alla Parte 15 delle normative FCC. Questi limiti hanno lo scopo di garantire una protezione adeguata dalle interferenze dannose che possono originarsi quando l'apparecchio viene utilizzato in ambiente domestico.

Questo prodotto genera, utilizza e può diffondere energia a radiofrequenza. Se non viene installato e utilizzato in conformità alle istruzioni del produttore, può dare luogo a interferenze nella ricezione degli apparecchi radio. Non è comunque garantita l'assenza di interferenze in alcune installazioni. Qualora il prodotto dovesse provocare interferenze nella ricezione radiotelevisiva, cosa verificabile spegnendo e riaccendendo l'apparecchio, si consiglia di eliminare l'interferenza secondo uno dei seguenti modi:

- Riorientare o riposizionare l'antenna ricevente.
- Aumentare la distanza che separa l'apparecchio dal ricevitore.
- Collegare l'apparecchio alla presa di un circuito diverso da quello a cui si è collegato il ricevitore.
- Rivolgersi ai rivenditori o ad un tecnico radio/TV esperto per ricevere assistenza.

Questo apparecchio è conforme alle normative FCC (Federal Communications Commission), Parte 15. Il funzionamento dell'apparecchio è soggetto alle due condizioni seguenti: (1) l'apparecchio non deve provocare interferenze dannose, e (2) l'apparecchio deve accettare eventuali interferenze ricevute, incluse quelle che potrebbero provocare anomalie nel funzionamento.

Quando dovrai sostituire le batterie, ti consigliamo di acquistare batterie ricaricabili Sony. L'uso di una sola batteria ricaricabile **Cycle Energy Blue** equivale a utilizzare mille batterie usa e getta. In questo modo, risparmi e proteggi l'ambiente! Per ulteriori informazioni, visita il sito http://products.sel.sony.com/battery/cycle_energy.php

Alterazioni o modifiche non espressamente autorizzate dalla parte responsabile per la conformità alle normative invalidano l'autorizzazione dell'utente a utilizzare l'apparecchio.



Questo simbolo, riportato su uno dei nostri prodotti elettrici, batterie o confezioni, indica che, in Europa, il prodotto elettrico o la batteria in questione non devono essere smaltiti come rifiuti domestici. Per assicurare lo smaltimento appropriato del prodotto e delle batterie, attieniti alle normative o ai regolamenti locali riguardanti lo smaltimento delle apparecchiature elettriche o delle batterie. Con il corretto smaltimento delle batterie e di altro materiale elettrico contribuirai a preservare le risorse naturali e a migliorare gli standard per la tutela ambientale.

Aspetto e specifiche sono soggette a modifiche senza preavviso.

Il produttore di questo apparecchio è Namtai Electronic (Shenzhen) Co., Ltd. con sede a Gushu Industrial Estate, Xixiang, Baoan, Shenzhen, 518126 Cina. Distribuito in Europa da Sony Computer Entertainment Europe Ltd, 10 Great Marlborough Street, Londra, W1F 7LP.

©2009 Sony Computer Entertainment Europe. SingStar è un marchio o un marchio registrato di Sony Computer Entertainment Europe. "PS", "PLAYSTATION" e "PlayStation" sono marchi registrati di Sony Computer Entertainment Inc. "PS" è un marchio registrato di Sony Corporation. Tutti i diritti riservati.